

Semestre 1 de la Licence
Mention Économie Gestion / Eco Droit / Eco Espagnol / Eco Math

C2i - Elaborer et Editer
(Durée 1h30)

Lundi 5 janvier 2009 ~ 08h30-11h00

S. DOUTRE
N. VALLES

- Aucun document autorisé
- Pas de calculatrice autorisée

La justification des réponses fait partie intégrante de la notation

Partie 1 : Cours

1/4

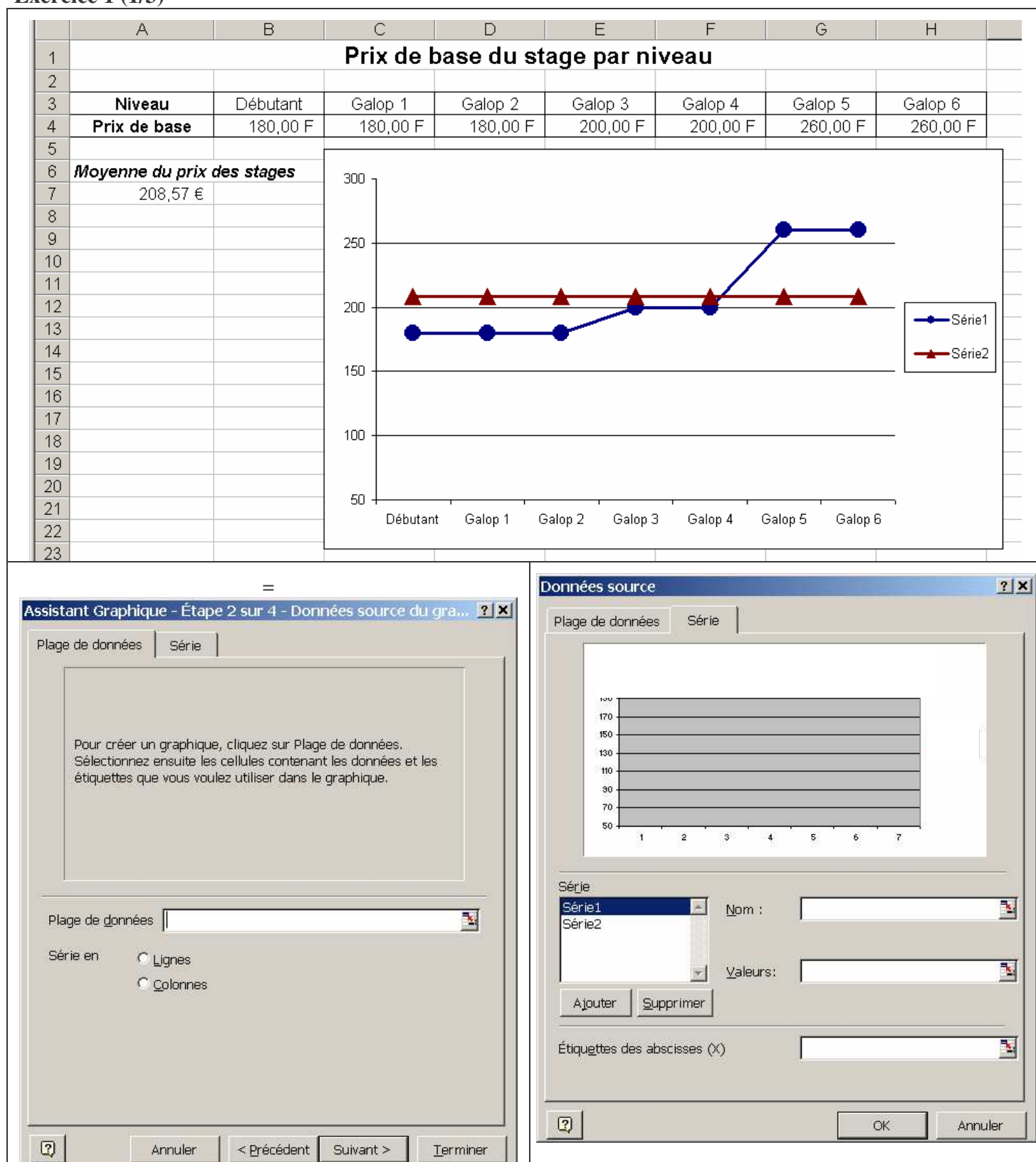
1. Considérons différents logiciels qui permettent d'élaborer et d'éditer des documents :
 - a. logiciel de traitement de texte tel que Word
 - b. logiciel de Présentation Assistée par Ordinateur tel que Powerpoint
 - c. logiciel dédié à la création de pages Web tel que Kompozer

Dans chacun de ces logiciels, indiquez quels sont les moyens mis à votre disposition :

- i) pour obtenir un document dont la mise en forme est homogène.
 - ii) pour obtenir plusieurs documents dont les mises en forme sont les mêmes.
2. Dans un logiciel de traitement de texte tel que Word, quels outils sont mis à votre disposition pour protéger et partager des documents ?
 3. Ci-dessous se trouve une partie du code d'une page HTML. Cette page est visualisée dans un navigateur Web. Dessinez un aperçu du résultat obtenu dans le navigateur.

```
<table border="1">
  <tr>
    <td>Bonne</td>
  </tr>
  <tr>
    <td><table border="1">
      <tr>
        <td>Annee</td>
        <td>2009</td>
        <td>A</td>
      </tr>
    </table></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Tous !</td>
  </tr>
</table>
```

Exercice 1 (1/3)



4. Que représente ce graphique ? Proposez un titre.
5. La plage de données choisie est-elle en ligne ou en colonne ?
6. Donnez pour chacune des séries : son nom, les coordonnées des cellules qui la composent et les étiquettes.

Exercice 2 (2/3)

On vous demande d'informatiser sous Excel, la facturation de la location de jeux électroniques pour des adhérents d'un club. **Les jeux** loués sont référencés par un code, leur titre, leur type, l'année d'achat, le prix en euros de la location à la journée (J001, Wii, 2008, 1). Il y aura au maximum 1000 jeux. **Les adhérents** sont référencés par un code, son nom, son prénom, son adresse (A001, Tartare, Paul, 8 bis rue de la république, 33000, Bordeaux). Il y aura au maximum 100 adhérents.

Règles de location et de facturation

Les jeux sont empruntés pour une durée prévue.

S'il n'y a pas de retard, le prix normal prévu est calculé sur la durée de location prévue. S'il y a des retards, le prix normal prévu se calcule sur la base de la durée effective de la location, et dans ce cas des pénalités de retard journalières sont appliquées.

Les pénalités de retard sont calculées comme suit :

Retard	Pénalité
Entre 3 et 5 jours	0,5 euro par jour de retard
Entre 5 et 10 jours	0,7 euro par jour de retard
Au delà de 10 jours	1 euro par jour de retard
Inférieur à 3 jours	0,3 euro par jour de retard

Feuille de facturation

	A	B	C	D	E	F
1						
2	Code adhérent	A001				
3						
4						
5						
6	Nom	Prénom				
7	Tartare	Paul				
8						
9						
10	Code Jeu	Durée Prévue	Durée Effective	Retard	Prix Normal Prévu	Pénalités
11	J001	5	8	Oui	16,00 €	1,50 €
12	J002	8	8	Non	12,00 €	0,00 €
13	J003	3	8	Oui	12,00 €	3,50 €
14						
15						
16						
17						
18			Nb de retards	2		
19						
20					TOTAL	45,00 €

Toutes les réponses doivent être justifiées. La notation tiendra compte de ces justifications.

- Combien de feuilles doit-on définir pour mettre en place ce logiciel ?
- Donnez la maquette de la feuille qui contient le tableau des pénalités de retard.
- En suivant la méthodologie donnée en cours, donnez le dictionnaire des cellules de la feuille de facturation. Les cellules grisées sont les cellules saisies par l'utilisateur de votre application.

Rappel :

Cellule	Nom	Type	Format	Désignation

- Donnez le tableau des formules pour la feuille facturation. Un bonus sera donné pour la prise en compte des cas d'erreurs dans les formules.